**Fecha:** 10 de junio de 2022

**Asistentes**

* Adriel Robles
* Stefany Lavayen
* Tatiana Yepez
* Erwin Medina (Pendiente)
* Allan Avendaño

**Tareas realizadas**

* Replicaron el escenario base y encontraron los errores al guardar el objeto pintado

**Tareas por realizar**

* NIVEL 1: Corregir y replicar el escenario base: pintar un dibujo (SVG) en el cliente de Unity y que no se traslape las capas.
* NIVEL 2: Incorporar accesorios en el dibujo.

**Próxima reunión**

17 de junio a las 11:30